Veckomöte v45

Milad anslöt till gruppen.

Alla hade gjort sina uppdrag från förra veckan.

Mohammad informerade oss andra om att han är färdig med databasen och förklarade hur den är uppbyggd. Han hade även gjort en Javagrund med koppling till databas.

Vi diskuterade spelets funktioner. För att kunna skapa en highscorelista ska vi även lägga in tid som en parameter så spelaren får mer poäng ju snabbare han svarar. Dock kommer alltid en högre nivå ge mer poäng även om man är långsam.

Livlinorna kommer vi lösa med hjälp av random.

En ”stanna” knapp kommer vi ha intill livlinorna.

Vi bestämde oss för att göra Viewdelen med hjälp av JavaFX då det går att göra snyggare än Swing.

Javafx ska alla läsa på om under veckan som kommer.

Mohammad ska lägga upp databasfilerna på Github men då denna delen är klar behöver vi andra inte förstå allt ännu då vi ska gå igenom databaser senare i kursen.